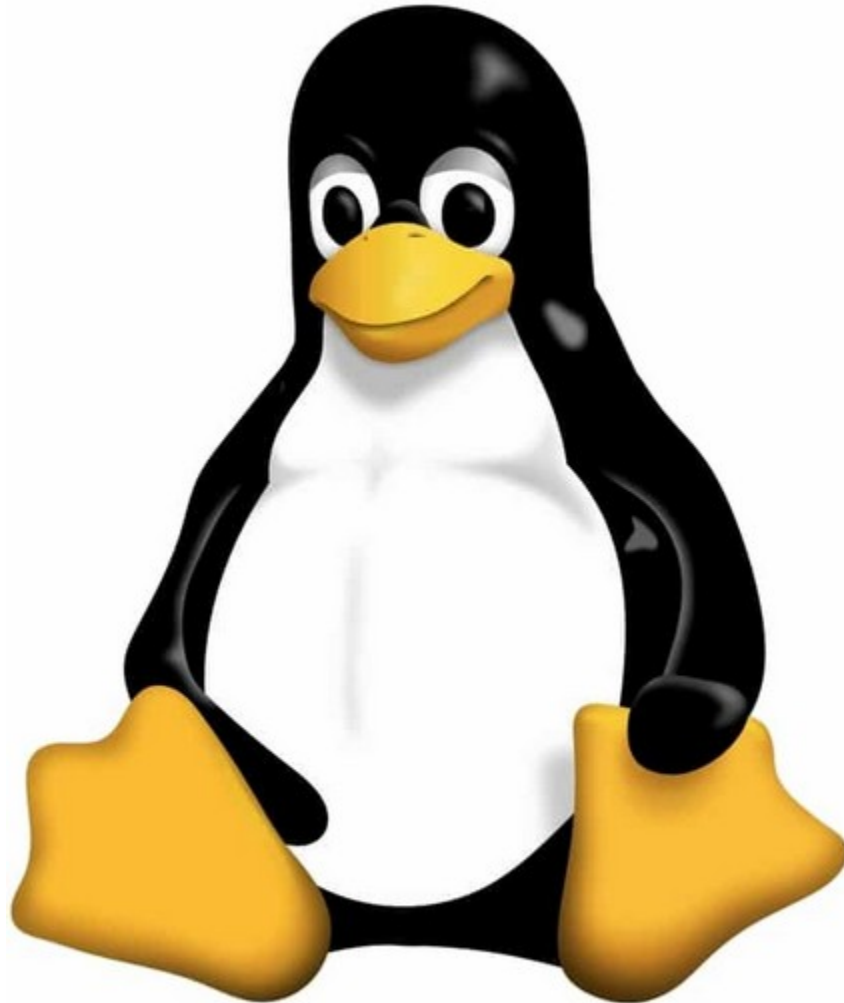


# Pourquoi il est mieux d'utiliser Linux que Windows en 2026



*Par le Best Playa*

*Mars 2026*

## Index

<b>Pourquoi il est mieux d'utiliser Linux que Windows en 2026.....</b>	<b>1</b>
<b>Introduction.....</b>	<b>3</b>
<b>Ton ordinateur, leurs règles.....</b>	<b>3</b>
<b>Ce que Windows te coûte vraiment.....</b>	<b>3</b>
<b>L'argument de la « familiarité » est un mythe.....</b>	<b>4</b>
<b>Linux, c'est quoi exactement?.....</b>	<b>5</b>
<b>Le gaming sur Linux en 2026.....</b>	<b>5</b>
<b>Proton : la couche de compatibilité qui a tout changé.....</b>	<b>5</b>
<b>Les anti-cheats : un choix délibéré, pas une limitation technique.....</b>	<b>6</b>
<b>Performances : plus de puissance avec le même hardware.....</b>	<b>6</b>
<b>Moins d'overhead, plus de ressources pour tes jeux.....</b>	<b>7</b>
<b>Des gains mesurables selon le jeu et le GPU.....</b>	<b>7</b>
<b>Le cas AMD.....</b>	<b>7</b>
<b>L'argument Microsoft 365 n'existe plus.....</b>	<b>8</b>
<b>Le problème du statu quo.....</b>	<b>8</b>
<b>Réponses aux objections courantes.....</b>	<b>8</b>
<b>Conclusion.....</b>	<b>9</b>

## Introduction

Si tu lis ce document, c'est probablement parce qu'on en a parlé ensemble et que tu n'es pas encore convaincu. C'est correct. Le but ici, c'est pas de te forcer la main : c'est de te donner tous les faits dont t'as besoin pour prendre une décision éclairée.

Windows, c'est ce qu'on connaît. C'est ce qui était préinstallé sur nos premiers PC, ce qu'on a utilisé pour jouer depuis qu'on est jeunes. Mais en 2026, continuer à utiliser Windows par défaut, c'est une décision active pas juste une habitude passive. Et comme toute décision, elle a des conséquences.

## Ton ordinateur, leurs règles

Microsoft est une multinationale américaine dont le siège est à Redmond, Washington. Quand tu utilises Windows, tu fais tourner leur logiciel sur ta propre machine, selon leurs conditions, leur calendrier, leurs priorités. Les mises à jour arrivent quand Microsoft le décide pas toi. Les applications préinstallées reviennent après chaque mise à jour majeure, même si tu les avais supprimées. Le menu Démarrer contient de la publicité. Tu n'as pas ton mot à dire. C'est leur système. Tu es chez toi, mais c'est eux qui font les règles.<sup>1</sup>

Linux, c'est l'inverse. Personne ne te le vend. Personne ne décide pour toi quand tu mets à jour, quoi installer, ou à quoi ressemble ton bureau. C'est ton ordinateur. Tes règles.

Rester sur Windows par défaut tout en s'en plaignant, c'est un peu comme financer sans relâche une institution dont on critique les pratiques, tout en refusant de chercher une alternative parce que c'est plus pratique de rester. La frustration est là, mais le comportement reste le même et ça envoie le signal que t'es correct avec le statu quo. Microsoft compte là-dessus.

## Ce que Windows te coûte vraiment

Le prix de détail d'une licence Windows 11 Home vendue directement par Microsoft est de **199,99 \$ US**. Mais le vrai coût ne s'arrête pas là.<sup>2</sup>

1 Huculak, M. (2024). « Windows 11 unresolved UI inconsistencies in 2024 demand Microsoft's immediate action », Pureinfotech, <https://pureinfotech.com/windows-11-ui-inconsistencies/>

2 Licendi. (2025). « OEM or Retail Windows 11 License: Which One to Choose? », <https://licendi.com/en/blog/windows-11-oem-or-retail-license-which-one-to-choose/>

Windows 11 collecte en continu des données sur ton utilisation et les envoie à Microsoft — c'est ce qu'ils appellent la « télémétrie ». Selon la documentation officielle de Microsoft elle-même, il est impossible de désactiver complètement la télémétrie sur les éditions Home et Pro : seules les éditions Enterprise, Education et Server peuvent le faire<sup>3</sup>. Ces données incluent la configuration matérielle, les performances, les journaux d'erreurs, et la liste des applications installées<sup>1</sup>. Des tests réalisés avec le System Activity Monitor, un outil open-source développé par le Bureau fédéral allemand de la sécurité informatique (BSI), ont mesuré que Windows non-configuré transmettait des données à Microsoft jusqu'à 15 fois par heure, pour un total de 448 paquets de données sur une semaine d'utilisation normale<sup>4</sup>.

En 2024, Microsoft a introduit **Recall** : une fonctionnalité qui prend des captures d'écran de tout ce que tu fais sur ton ordinateur, à intervalles réguliers, et les stocke localement pour permettre une recherche par IA dans ton historique d'activité. Après un tollé général, la fonctionnalité a été retirée puis réintroduite en 2025. Des tests indépendants ont confirmé que le filtre censé protéger les informations sensibles laisse encore passer des numéros de carte de crédit, des mots de passe, des soldes bancaires et des numéros d'assurance sociale. Elle est maintenant opt-in mais elle est dans ton système d'exploitation si t'as un PC récent, et elle est activement développée<sup>5</sup>.

Linux ne fait rien de tout ça. Aucun rapport envoyé à l'étranger. Aucune capture d'écran de ton activité. Aucune IA qui tourne en arrière-plan sur ce que tu fais.

## L'argument de la « familiarité » est un mythe

On entend souvent : « *Je reste sur Windows parce que je le connais.* » C'est compréhensible mais ce n'est pas vraiment fondé sur les faits.

Windows a radicalement changé son interface à chaque version majeure : le Luna de XP, l'Aero de Vista, les tuiles plein écran de Windows 8, le flat design de Windows 10, le taskbar centré et les coins arrondis de Windows 11. Chaque transition a forcé les utilisateurs à se réapprendre où tout se trouve. Et en 2026, Windows 11 contient encore des fenêtres et menus visuellement

3 Microsoft. (s.d.). « Configure Windows diagnostic data in your organization », *Diagnostic data off*, <https://learn.microsoft.com/en-us/windows/privacy/configure-windows-diagnostic-data-in-your-organization>

4 Kroder, J. (2022). « How much telemetry data do Windows 10 and Windows 11 really spy on? », <https://www.fb-pro.com/windows-telemetry-information-test/>

5 Goodin, D. (2025). « That groan you hear is users' reaction to Recall going back into Windows », <https://arstechnica.com/security/2025/04/microsoft-is-putting-privacy-endangering-recall-back-into-windows-11/>

hérités de Vista et XP : le Gestionnaire de périphériques, le Panneau de configuration, les paramètres de sécurité, qui n'ont pas été retouchés depuis 15 à 20 ans. Tu n'utilises pas un OS cohérent. Tu utilises 4 à 5 couches d'époques différentes empilées les unes sur les autres<sup>67</sup>.

Sur Linux, tu choisis un environnement de bureau une fois : KDE Plasma, XFCE, GNOME, et il reste cohérent d'une année à l'autre. XFCE offre sensiblement la même expérience depuis plus de deux décennies, raffinée mais jamais bouleversée. KDE Plasma ressemble suffisamment à Windows pour rendre la transition naturelle. La vraie familiarité, c'est là qu'elle se trouve<sup>8</sup>.

## Linux, c'est quoi exactement?

Linux, c'est un système d'exploitation libre et gratuit — son code source est ouvert, vérifiable, et modifiable par n'importe qui. Ce n'est pas un seul produit rigide, mais un écosystème. Tu choisis une **distribution** selon tes besoins :

- **Linux Mint** — idéal pour débiter, interface familière, grande communauté, installation simple
- **Ubuntu** — très populaire, support étendu, excellente compatibilité matérielle
- **Fedora** — stable, moderne, bon support hardware récent
- **Bazzite** — conçu spécifiquement pour le gaming, basé sur Fedora, plug-and-play avec Steam et Proton
- **Arch / Manjaro** — pour les utilisateurs qui veulent le contrôle total sur leur système

Tu choisis également ton **environnement de bureau** indépendamment du reste. KDE Plasma ressemble beaucoup à Windows. GNOME est plus épuré et moderne. XFCE est ultra-léger. Le point central : tu as le contrôle, pas la compagnie.

6 Lentern. (2022). « Windows 11 Inconsistencies », <https://github.com/Lentern/windows-11-inconsistencies>

7 Huculak, M. (2024). « Windows 11 unresolved UI inconsistencies in 2024 demand Microsoft's immediate action », <https://pureinfotech.com/windows-11-ui-inconsistencies/>

8 Mirchevski, B. (2026). « GNOME vs Xfce vs KDE: What is the Best Desktop Environment », VPSServer, <https://www.vpsserver.com/gnome-vs-xfce-vs-kde/>

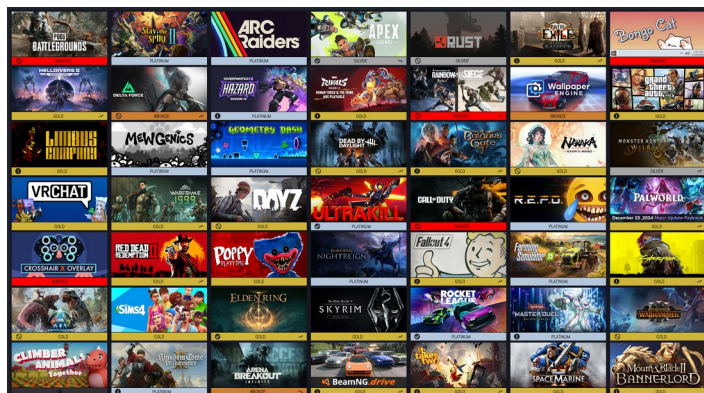
## Le gaming sur Linux en 2026

C'est la partie qui te concerne probablement le plus directement — et c'est là que les choses ont le plus évolué.

### Proton : la couche de compatibilité qui a tout changé

En 2018, Valve a lancé **Proton** — une couche de traduction intégrée dans Steam qui permet aux jeux Windows de tourner sur Linux sans aucune modification. En 2026, **près de 90% des jeux Windows disponibles sur Steam fonctionnent sur Linux** via Proton, selon les données de ProtonDB. Le catalogue jouable dépasse les **106 000 titres sur Steam seul**<sup>9</sup>. Des jeux AAA récents — *Cyberpunk 2077*, *Elden Ring*, *Baldur's Gate 3* — fonctionnent sans aucun problème, et BG3 dispose même d'un portage natif Linux.

C'est pas « ça marche à peu près ». Pour la majorité des jeux, ça marche tout simplement — sans configuration, sans bricolage.



### Les anti-cheats : un choix délibéré, pas une limitation technique

C'est le point le plus important — et le plus souvent mal compris.

**Easy Anti-Cheat (EAC) et BattlEye supportent officiellement Linux depuis 2021.** Les deux systèmes anti-triche les plus répandus dans l'industrie ont intégré la compatibilité Linux/Proton il y a plusieurs années. Ce que ça prend pour qu'un jeu fonctionne sur Linux avec son anti-cheat actif, c'est que le développeur **active simplement une option dans son panneau de configuration EAC ou BattlEye** — une action qui prend quelques minutes<sup>1011</sup>.

9 Tyson, M. (2025). « Nearly 90% of Windows Games now run on Linux, latest data shows — as Windows 10 dies, gaming on Linux is more viable than ever », Tom's Hardware, <https://www.tomshardware.com/software/linux/nearly-90-percent-of-windows-games-now-run-on-linux-latest-data-shows-as-windows-10-dies-gaming-on-linux-is-more-viable-than-ever>

10 Epic Games. (2021). « Epic Online Services launches Anti-Cheat support for Linux, Mac, and Steam Deck », <https://onlineservices.epicgames.com/en-US/news/epic-online-services-launches-anti-cheat-support-for-linux-mac-and-steam-deck>

11 BattlEye. (2021). Tweet, 24 septembre 2021, <https://x.com/TheBattlEye/status/1441477816311291906>

Des dizaines de jeux l'ont fait : *Arma 3*, *War Thunder*, *ARK: Survival Evolved*, *Mount & Blade II: Bannerlord*, *Deep Rock Galactic*, *Halo: The Master Chief Collection*. Ces jeux fonctionnent parfaitement sur Linux avec leur anti-cheat actif.

D'autres, comme *PUBG*, *Rainbow Six Siege*, *Fortnite* ou *Escape from Tarkov*, refusent d'activer le support Linux. **Pas parce que c'est techniquement impossible. Parce qu'ils ont choisi de ne pas le faire.** Quand un développeur te dit que son jeu « ne supporte pas Linux », ce qu'il te dit en réalité, c'est qu'il a décidé que ta plateforme ne vaut pas un clic dans un panneau de configuration<sup>12</sup>.

Tu peux vérifier l'état de chaque jeu sur [areweanticheatyet.com](https://areweanticheatyet.com) — la liste complète, mise à jour en temps réel.

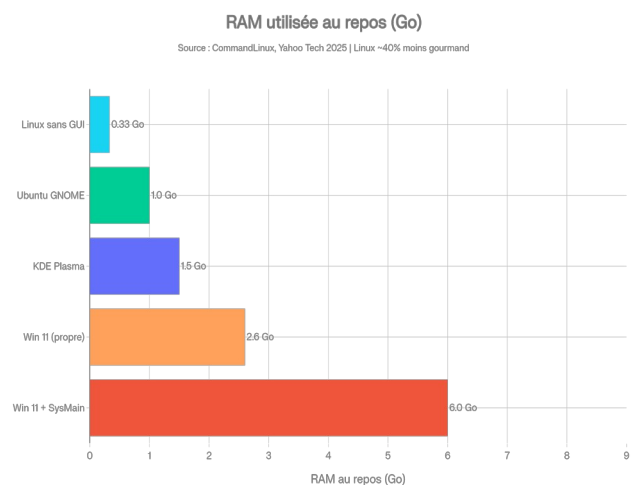
## Performances : plus de puissance avec le même hardware

C'est souvent l'argument qui surprend le plus les sceptiques — et c'est pourtant l'un des plus solides.

## Moins d'overhead, plus de ressources pour tes jeux

Windows 11 au repos consomme en moyenne **4 à 5 Go de RAM**, avec des dizaines de processus en arrière-plan actifs en permanence : télémétrie, mises à jour automatiques, Windows Defender, Cortana, Xbox Game Bar, et autres services système. Sous Linux, un environnement de bureau complet comme KDE Plasma tourne à **1,2 à 1,8 Go de RAM** au repos. Des benchmarks publiés en janvier 2026 ont mesuré une utilisation RAM **environ 40% inférieure** sur Linux par rapport à Windows 11 à charge équivalente<sup>13</sup>.

Ce sont des ressources directement disponibles pour ton jeu plutôt que pour le système d'exploitation. Linux exécute moins de processus en arrière-plan susceptibles d'interrompre la priorité CPU



<sup>12</sup> GamingOnLinux. (2026). « Linux, SteamOS / Steam Deck Anti-Cheat Compatibility », <https://www.gamingonlinux.com/anticheat/>

<sup>13</sup> LogicWeb. (2025). « Linux vs. Windows 11: A Comprehensive Comparison in 2025 », <https://www.logicweb.com/linux-vs-windows-11-a-comprehensive-comparison-in-2025/>

de ton jeu, pas de mise à jour qui se déclenche en pleine session, pas de télémétrie envoyant des requêtes réseau en permanence. Le résultat : un frame pacing plus consistant et moins de stutters aléatoires, même lorsque les FPS moyens sont similaires.

### **Des gains mesurables selon le jeu et le GPU**

Les résultats varient selon les titres et les configurations, mais les tendances sont claires. Sur des jeux en Vulkan natif, Linux performe 3 à 7% mieux que Windows sur le même matériel, tel que mesuré par Forbes dans des benchmarks directs incluant Cyberpunk 2077 et Total War: Warhammer III<sup>14</sup>. Sur GPU AMD, le noyau Linux tire pleinement parti des pilotes AMDGPU open-source intégrés directement au kernel — Tom's Hardware a documenté des gains allant jusqu'à 30% sur les cartes AMD via les mises à jour de pilotes récentes<sup>15</sup>. Sur GPU NVIDIA, les résultats sont plus variables : Linux peut accuser un retard de 7 à 15% sur les jeux DX12 récents via Proton, bien que l'écart se soit réduit significativement depuis 2024<sup>16</sup>.

### **Le cas AMD**

Si tu joues avec un GPU AMD, c'est particulièrement pertinent. Les pilotes AMDGPU open-source intégrés directement au noyau Linux reçoivent des mises à jour très fréquentes. Valve optimise Proton principalement autour de l'écosystème AMD pour le Steam Deck — ce qui bénéficie à tous les utilisateurs Linux avec du matériel AMD.

## **L'argument Microsoft 365 n'existe plus**

Un autre argument classique : « *J'ai besoin de Windows pour Office.* »

En 2026, Microsoft 365 — Word, Excel, PowerPoint, Teams, OneDrive — est entièrement accessible via navigateur, sur n'importe quel système d'exploitation. La dépendance à Windows pour la suite Office n'existe pratiquement plus pour l'immense majorité des utilisateurs. La seule exception concerne les macros VBA avancées et certaines fonctionnalités Power Pivot d'Excel — des outils que la grande majorité des gens n'ont jamais utilisés.

14 Evangelho, J. (2024). « Linux Scores A Surprising Gaming Victory Against Windows 11 », <https://www.forbes.com/sites/jasonevangelho/2024/08/21/linux-scores-a-surprising-gaming-victory-against-windows-11/>

15 Liu, Z. (2025). « Legacy AMD GPUs receive 30% performance boost in Linux with new drivers — latest kernel update finally drops obsolete Radeon graphics driver after more than two decades », <https://www.tomshardware.com/pc-components/gpus/legacy-amd-gpus-receive-30-percent-performance-boost-thanks-to-latest-linux-kernel-update-finally-drops-obsolete-radeon-graphics-driver-for-gcn-1-0-and-gcn-1-1-cards-after-more-than-two-decades>

16 Evangelho, J. (2024). « Linux Scores A Surprising Gaming Victory Against Windows 11 », <https://www.forbes.com/sites/jasonevangelho/2024/08/21/linux-scores-a-surprising-gaming-victory-against-windows-11/>

Sinon, on retrouve d'excellentes alternatives open-source à la suite Office, en l'occurrence LibreOffice, qui réunit des analogues aux programmes les plus courants, tels que Writer qui remplace Word, Calc pour Excel ou encore Impress pour Powerpoint. Encore mieux, ces logiciels et les fichiers qu'ils produisent sont compatibles avec leur contrepartie, l'intégration est donc simple.

## Le problème du statu quo

La part de marché Linux sur Steam a **dépassé 3% en novembre 2025**, représentant environ 4,22 millions de joueurs actifs — une hausse de 57% en un an. C'est une minorité, mais une minorité qui grandit vite, et que l'industrie commence à remarquer<sup>17</sup>.

Tant que la majorité des joueurs restent sur Windows par défaut, les développeurs n'ont aucune pression commerciale pour activer le support Linux. Microsoft n'a aucune raison de réduire sa télémétrie ou ses publicités intégrées. Et toi, tu continues à payer — en argent et en vie privée — pour un système qui travaille activement contre tes intérêts.

Chaque joueur qui migre vers Linux est un argument supplémentaire pour qu'un studio décide d'activer le support Linux dans son panneau EAC. C'est aussi direct que ça.

## Réponses aux objections courantes

### « J'ai pas le temps d'apprendre un nouveau système »

Une distribution comme **Bazzite** ou **Linux Mint** s'installe en moins de 30 minutes et ressemble suffisamment à Windows pour que la courbe d'apprentissage soit minimale. Steam, Discord, navigateurs, Spotify — tout fonctionne dès l'installation.

### « Et si quelque chose brise ? »

Linux a une des communautés de support les plus actives au monde. La grande majorité des problèmes courants ont des solutions documentées. Et contrairement à Windows, aucune mise à jour ne réinstalle des applications supprimées ou ne réinitialise tes paramètres au mauvais moment.

### « J'ai des jeux qui ne marchent pas »

<sup>17</sup> CommandLinux. (2026). « Linux Gaming Market Share Statistics 2026 », <https://commandlinux.com/statistics/linux-gaming-market-share-steam-survey/>

Vérifie sur **protondb.com** et **areweanticheatyet.com** avant de conclure quoi que ce soit. Pour les rares titres vraiment bloqués, un **dual boot** te permet de garder Windows en option sans en faire ton système principal.

### « **Linux, c'est compliqué** »

C'était vrai en 2010. En 2026, les distributions grand public s'installent et se gèrent aussi facilement que Windows — souvent plus, parce qu'elles ne déclenchent pas de mises à jour forcées à 2h du matin la veille d'une session de jeu.

### « **Mes amis sont sur Windows, on joue ensemble** »

Les jeux multijoueurs qui supportent Linux via EAC ou BattlEye — et ils sont nombreux — te permettent de jouer en cross-platform avec tes amis sur Windows sans aucun problème. Le système d'exploitation du serveur de jeu ou de tes amis n'a aucune importance tant que le jeu lui-même supporte Linux<sup>18</sup>.

## Conclusion

Passer à Linux, c'est pas une question d'idéologie ou de purisme technologique. C'est une décision pratique qui, en 2026, est plus accessible qu'elle ne l'a jamais été. Tu gardes tes jeux (90% d'entre eux, immédiatement). Tu gardes tes applications. Tu gagnes des performances sur le même hardware. Tu perds les publicités dans ton menu Démarrer, la télémétrie envoyée à Microsoft toutes les quelques minutes, les mises à jour forcées, et la facture d'une licence.

Et surtout — tu votes avec tes habitudes. Le statu quo, c'est pratique pour Microsoft et pour les studios de jeux. Pour toi, un peu moins.

---

18 GamingOnLinux. (2026). « Linux, SteamOS / Steam Deck Anti-Cheat Compatibility », <https://www.gamingonlinux.com/anticheat/>